

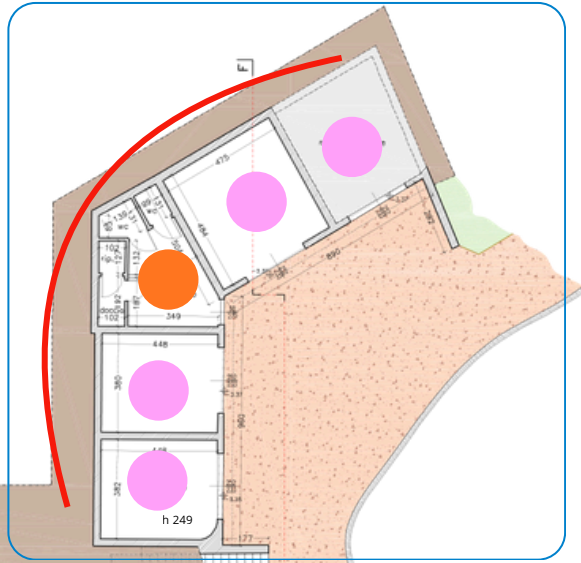
The New Villa Carabba

Rendiamo felici adattando lo spazio

LEGENDA:

- co-living
- co-working/studing
- costruzioni
- - - demolizioni
- locali tecnici
- ascensore esterno
- stanza doppia
- servizi/lavanderia
- cucina comune
- stanza doppia con bagno
- ambulatorio/studio professionale
- sala podcast/registrazione
- sala riunioni
- biblioteca/sala lettura
- amb. co-working/co-studing
- IMC - immersive media cube
- tegole fotovoltaiche

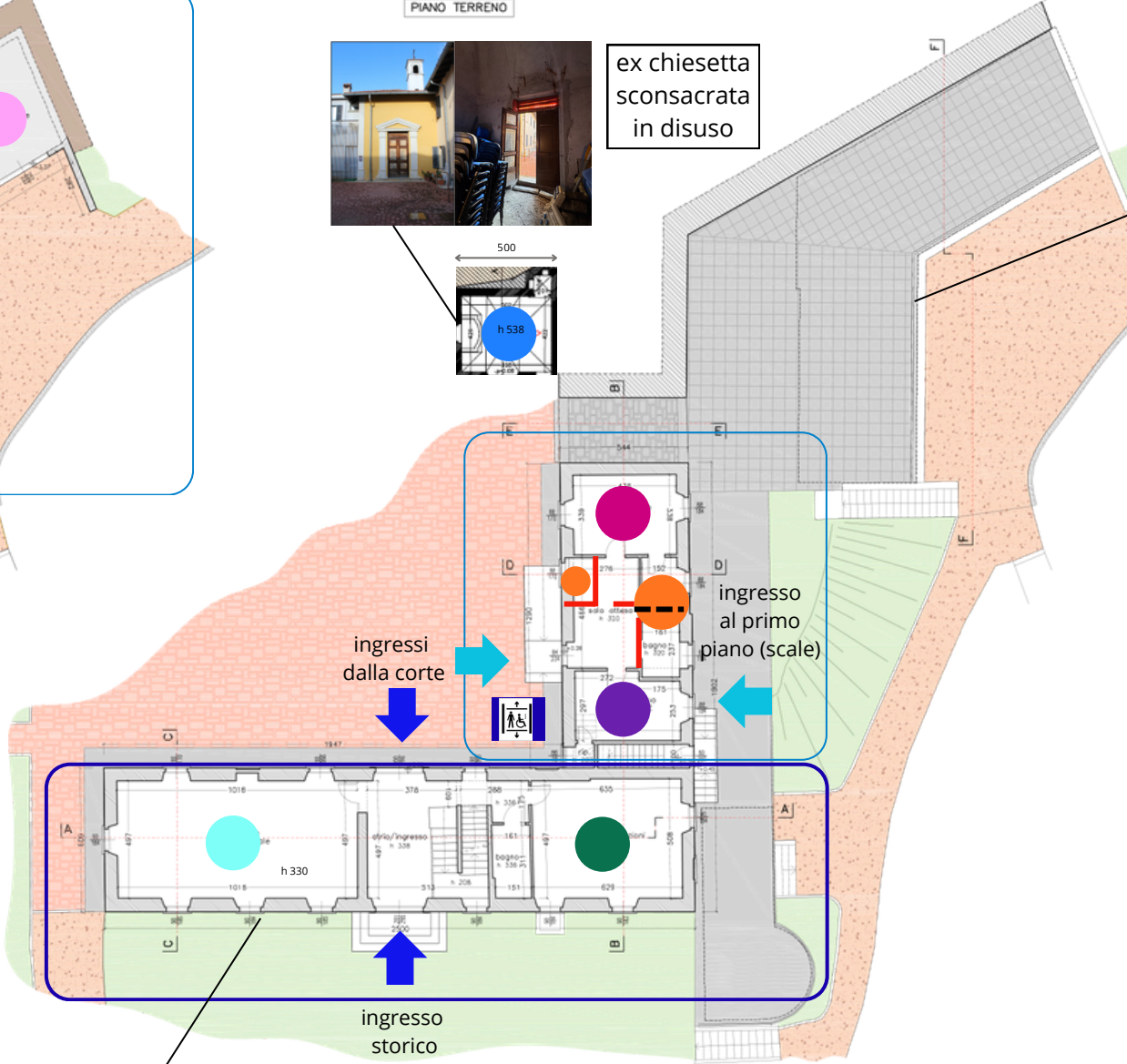
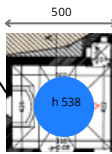
PIANO INTERRATO



PIANO TERRENO



ex chiesetta
sconsacrata
in disuso



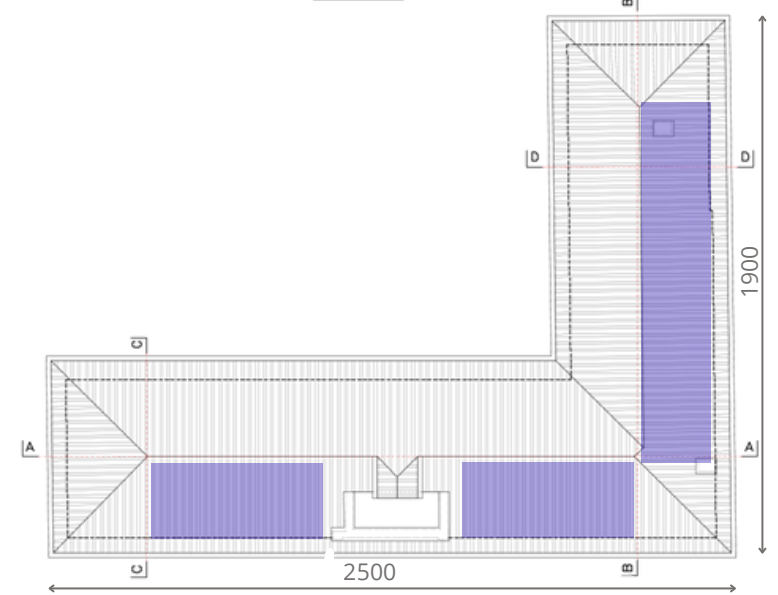
In termini di sostenibilità energetica la ristrutturazione prevede:

-
-
-
-
-
-



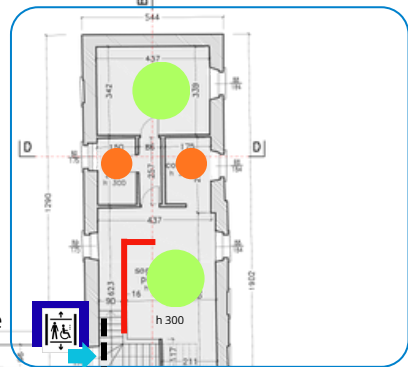
area dismessa

COPERTURA



Nella rappresentazione corretta questa barra ha una lunghezza di circa 9 cm (su formato A3).
La scala è approssimativamente di 1:270

PIANO PRIMO



ingressi al primo piano da ascensore



facciata storica da riqualificare



- parco giochi da rimodernare
- spazio per ospitare un palco
- viale cipressi
- parcheggi che ospiteranno pensiline fotovoltaiche con ricarica elettrica

area esterna di pertinenza della Villa e parcheggi

Concorso Macroscuola 2025-26

Riqualificazione di
Villa Carabba:
pianta dell'intervento

a cura della
Classe TERZA

Scuola
Don Carlo San Martino
Montano Lucino

TAVOLA 1

The New Villa Carabba

Rendiamo felici adattando lo spazio



① Facciata storica riqualificata con inserimento della fontana "heart"



② Corte interna riqualificata con inserimento ascensore per accesso al primo piano



③ Area co-living Guest house



④ Ex Chiesetta ristrutturata

⑤ Area esterna con Energy Carousel e piccolo palco con giardino verticale



Concorso Macroscuola 2025-26

Riqualificazione di
Villa Carabba:
prospetto dell'edificio

a cura della
Classe TERZA

Scuola
Don Carlo San Martino
Montano Lucino

TAVOLA 2

Nota: le immagini sono suggestioni a scopo rappresentativo non in scala, benchè abbiamo cercato di rappresentare gli elementi in maniera realistica

The New Villa Carabba

Rendiamo felici adattando lo spazio

IMC - the Immersive Media Cube

L'intervento di ristrutturazione permetterà di ridare vita alla ex chiesetta, oggi fatiscente e abbandonata. La nostra proposta trasforma lo spazio in un vero contenitore tecnologico, capace di creare suggestive esperienze immersive.

Ecco come l'abbiamo immaginata:

- Il Cubo "magico": al centro della stanza c'è una struttura con 4 schermi. Può essere anche sospesa e ci puoi girare intorno per vedere video diversi su ogni lato, come se fossi dentro a un film.
 - Pareti moderne e luci: abbiamo messo dei pannelli grigio scuro che coprono i muri, lasciando dove possibile tracce dei mattoni originali. Strisce LED cambiano colore insieme alle immagini del cubo.
 - Pavimento a specchio: Il pavimento è di resina lucida. Può essere usato per creare riflessi o come ulteriore superficie di proiezione
 - Il balconcino di legno: rivisitato ma simile all'originale, testimonia l'antichità e la storicità dell'ambiente
- In pratica, basta cambiare qualche file sul computer e la chiesetta si trasforma in un attimo da un bosco a una base spaziale!



Concorso Macroscuola 2025-26

Riqualificazione di
Villa Carabba:
dettaglio significativo
del concept progettuale

a cura della
Classe TERZA

Scuola
Don Carlo San Martino
Montano Lucino

TAVOLA 3